

Realitat Virtual per a l'Equitat i Formació Immersiva



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

Dr. Pepita Giménez-Bonafé

Dept. Ciències Fisiològiques, Facultat Medicina I CCSS

Campus Bellvitge

Universitat de Barcelona: Realitat Virtual (RV) al centre de la transformació educativa i social

L'objectiu principal d'aquestes iniciatives és utilitzar **entorns immersius per millorar l'aprenentatge**, fomentar l'empatia i preparar professionals més competents i conscients.

La **RV s'estableix com una eina fonamental** per superar l'aprenentatge passiu i formar professionals amb una **mirada crítica, ètica i empàtica**, preparats per afrontar els futurs reptes socials i sanitaris

Àmbits i Projectes Clau de la UB

- **Formació clínica**
- **Resiliència**
- **Equitat i inclusió**

01. RIMDA RV-Cor
2023DIG-UB/005

02. VR-RESCUE
RESILIÈNCIA 2025

03. RIMDA RV-TRANS
2024PID-UB/015

04. VR Balance
CERV-2024-GE

Realitat Virtual aplicada a la Fisiologia i Anatomia Humana

Què és?

Una experiència immersiva que permet als estudiants "viatjar" per l'interior del cos humà mitjançant tecnologia de realitat virtual.

Objectiu:

Millorar la comprensió tridimensional de l'anatomia i la fisiologia, especialment en sistemes complexos com el cardíoc-respiratori.

Beneficis:

- ✓ Aprenentatge interactiu i visual
- ✓ Major retenció de conceptes
- ✓ Entorn segur per explorar estructures reals



01

01

Objectiu:

Entrenar la comunitat universitària per actuar davant catàstrofes naturals mitjançant simulacions immersives.



02

Com funciona?

Utilitza Realitat Virtual per recrear escenaris d'emergència realists, en concret una situació de DANA.



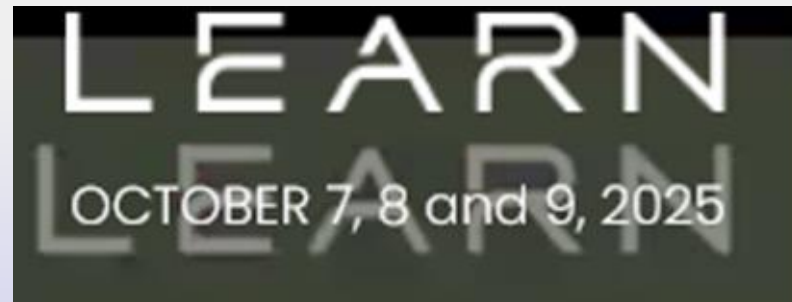
03

Beneficis:

- ✓ Millora la presa de decisions en situacions crítiques
- ✓ Potencia la capacitat de resposta i la resiliència
- ✓ Entorn segur per practicar protocols d'actuació



VR-RESCUE



Where education leaders, government and industry converge to shape future-ready talent.

RV-Cor



RV-Rescue



Trans Realitat Virtual

03

Objectiu:

Reduir la transfòbia i millorar l'atenció sanitària a persones Trans* mitjançant experiències immersives.

Destinataris:

Estudiants de Medicina i Ciències de la Salut.

Com funciona?

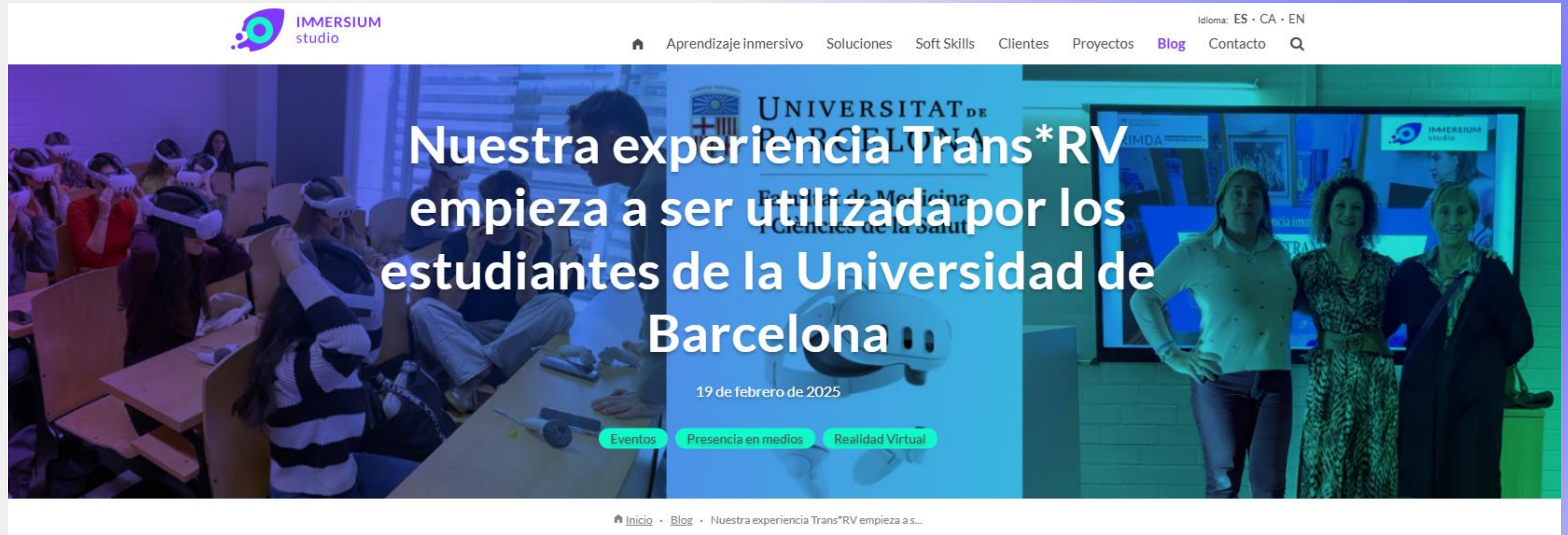
Utilitza Realitat Virtual per recrear situacions clíniques reals que promouen empatia i comprensió.

Beneficis:

- Reflexió profunda més enllà de la teoria
- Millora la comunicació i sensibilitat en l'atenció sanitària
- Fomenta actituds inclusives i competències professionals



Trans Realitat Virtual



VR Balance (CERV-2024-GE)

Programa Ciudadanos, Igualdad,
Derechos y Valores

Objectiu:

Abordar la discriminació de gènere i la càrrega desigual de cures mitjançant simulacions immersives.

Com funciona?

Utilitza Realitat Virtual per recrear situacions quotidianes amb biaixos i desigualtats que afecten la vida real.

Destinataris:

Estudiants i futurs líders que participen en escenaris interactius.



XV Jornada de Docència
de la FM i CS

Realitat Virtual

04

VR Balance: Advancing Gender Equity in Work and Home Life through Virtual Reality



UNIVERSITAT DE BARCELONA



Funded by the European Union

Proposal Evaluation Form	
	EUROPEAN COMMISSION Citizens, Equality, Rights and Values Programme (CERV)
Evaluation Summary Report	
Call:	CERV-2024-GE
Type of action:	CERV-LS
Proposal number:	101191101
Proposal acronym:	VRBalance
Duration (months):	24
Proposal title:	VRBalance: Advancing Gender Equity in Work and Home Life through Virtual Reality
Activity:	Gender care gap



SOBRE L'ORGANITZACIÓ

La Universitat de Barcelona lidera el projecte, impulsant la **innovació educativa** i la **responsabilitat social**. Dirigit per la **Dra. Pepita Giménez Bonafé**, l'equip dissenya experiències formatives en realitat virtual poderoses per fomentar l'empatia i **desafiar els biaixos de gènere** en la vida quotidiana.

CONTRIBUCIÓ AL PROJECTE

El Grup de Recerca de la UB uneix **experts i investigadors emergents** de diverses disciplines per afrontar la desigualtat de gènere a través de l'educació. Barrejat experiència profunda amb **noves perspectives**, creen **espais d'aprenentatge transformadors** que inspiren la consciència i l'acció per a la justícia social.



SOBRE L'ORGANITZACIÓ

La seva missió és democratitzar l'accés a experiències d'aprenentatge de gran qualitat, donant poder als professionals i estudiants perquè puguin destacar en els seus camps amb confiança i competència.

CONTRIBUCIÓ AL PROJECTE

MetaMedicsVR aporta la seva experiència en solucions de formació immersives i basades en XR, ajudant a dissenyar, desenvolupar i implementar eines interactives que donen suport a l'educació inclusiva i la millora de competències. S'encarrega del disseny i elaboració de la potent simulació immersiva en realitat virtual.



SOBRE L'ORGANITZACIÓ

Social Innovation Fund (SIF) és una ONG lituana dedicada a avançar en la igualtat de gènere i les oportunitats iguals a través de l'educació i la innovació social. Va ser fundada per donar suport a persones de contextos desfavorits, i empodera els individus per crear canvis positius i duradors a les seves vides.

CONTRIBUCIÓ AL PROJECTE

Amb més de 20 anys d'experiència promovent la inclusió i l'apoderament, el SIF aporta una experiència valuosa al projecte VRBalance. El seu profund coneixement en educació, emprenedoria i canvi social reforça la missió del projecte de desafiar les normes de gènere i inspirar noves perspectives.



SOBRE L'ORGANITZACIÓ

Durant més de 12 anys, la Fundació d'Emprenedoria Femenina ha apoderat les dones de tota Polònia mitjançant l'educació, el mentoratge i la creació de xarxes. Avui, connecta una comunitat vibrant de més de 53.000 dones — des d'emprenedores en potència fins a líders consolidades — impulsant el creixement i la sostenibilitat empresarial a tot el país.

CONTRIBUCIÓ AL PROJECTE

Aprofundint en la seva àmplia experiència en l'apoderament de les dones i l'emprenedoria, la Fundació reforça la missió del projecte VRBalance per promoure la igualtat i la innovació.



Formació VR-Balance

WS1



Workshop 1:

Gender Stereotypes and the Care Gender Gap

Causes of Gender Discrimination in
Caregiving



 Funded by
the European Union



Workshop 2:

Gender discrimination at workplace

Consequences of the Gender Career Gap
and Causes of Economic Inequality



 Funded by
the European Union 

WS2



Workshop 3:

The virtual reality awareness training

6 different simulations



 Funded by
the European Union 

WS3



Divulgació

Nova edició dels Cafès científics a la UB

Realitat Virtual



XV Jornada de Docència de la FM i CS 2025

SWOT

Realitat Virtual per a l'Equitat i Formació Immersiva

■ Fortaleses

- Lideratge de la Universitat de Barcelona en projectes innovadors que situen la Realitat Virtual al centre de la transformació educativa i social.
- Capacitat per fomentar empatia, inclusió i aprenentatge actiu.

■ Oportunitats

- Preparar professionals crítics, ètics i empàtics per afrontar reptes globals.
- Posicionar la UB com a referent en innovació educativa i equitat.

■ Febleses

- Necessitat d'inversió en tecnologia i formació del professorat.
- Barreres d'accessibilitat per a alguns col·lectius.

■ Amenaces

- Risc de bretxa digital i desigualtat en l'accés.
- Dependència de finançament extern per sostenir els projectes.

Reflexions finals i futures accions



Institut de Formació Contínua-IL3
UNIVERSITAT DE BARCELONA



**UNIVERSITAT DE
BARCELONA**



[Campus virtual](#)

[PROGRAMES](#)

[FUTURS ESTUDIANTS](#)

[PER QUÈ IL3-UB?](#)

[LA TEVA CARRERA PROFESSIONAL](#)

[EL CENTRE](#)

[Inici](#) ▶ [Experiències Immersives per Generar Entorns Laborals més Inclusius. VR-GENI](#)

CERTIFICAT DE MICROCREDENCIAL UNIVERSITÀRIA

**Experiències Immersives
per Generar Entorns
Laborals més Inclusius. VR-
GENI**

PRESENCIAL – 12 setmanes



Can you flip the script?

Gener 2025



COMING SOON

A punt per desafiar la bretxa de gènere?

El **"VR Balance: Avançant cap a la igualtat de gènere en la vida laboral i domèstica mitjançant la realitat virtual"** és un projecte finançat per la Unió Europea (programa CERV) i coordinat per la Universitat de Barcelona.

L'objectiu és abordar les desigualtats sistèmiques de gènere mitjançant la tecnologia de la realitat virtual, per reduir la bretxa de gènere tant a la llar com al lloc de treball.

 Funded by the European Union



VR BALANCE



Advancing gender equity in work and home life through virtual reality



Funded by the European Union



UNIVERSITAT DE BARCELONA



MetaMedics VR



SIEĆ PRZEDSIĘBIORCZYCH KOBIEĆ

SCAN TO KNOW MORE!





UNIVERSITAT DE
BARCELONA

Thank You



Quan el professorat impulsa projectes amb passió i visió,
la Universitat es converteix en el motor que fa possible una
educació més inclusiva i un futur més just.