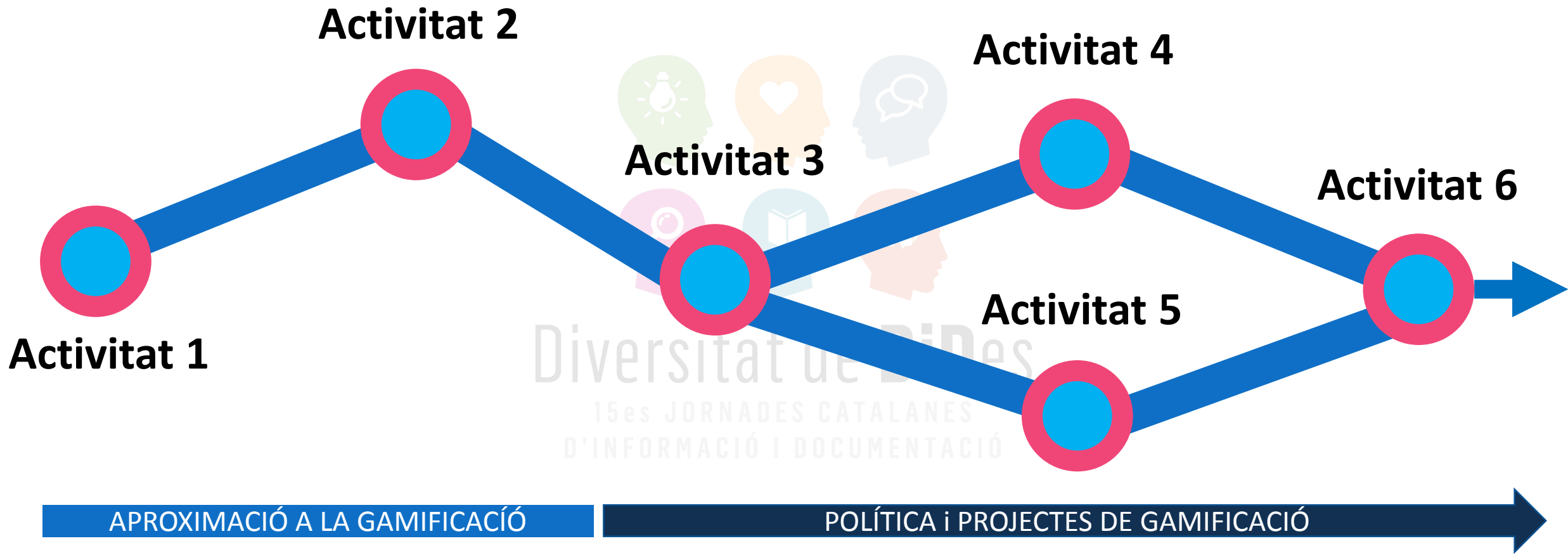


Entenem la Gamificació com a camí (travessia), no com a destí



L'obra infiltrada

- **Tipus de gamificació:** Exposició sobre el psicòleg H.J. Eysenck 
- **Components de joc:** **Codis QR i Recompensa**



Autor [Freud, Sigmund, 1856-1939](#)
Títol **Psicoanàlisis aplicado y técnica psicoanalítica / Sigmund Freud ; [traductor: Luis López Ballesteros y de Torres]**

Publicació/Producció Madrid : Alianza, 2004

Col·lecció [Freud, Sigmund, 1856-1939. Biblioteca Freud](#)
[Libro de bolsillo \(Alianza Editorial\). Biblioteca de autor ; 0645](#)

Descripció 233 p. ; 18 cm

Matèria [Psicoanàlisi](#)

Autor addicional [López Ballesteros y de Torres, Luis, trad.](#)

Idioma Trad. de: Der Dichter und das phantasieren...

Identif.CCUC .b33674875

ISBN 842065681X

Dipòsit Legal DL M. 9611-2004



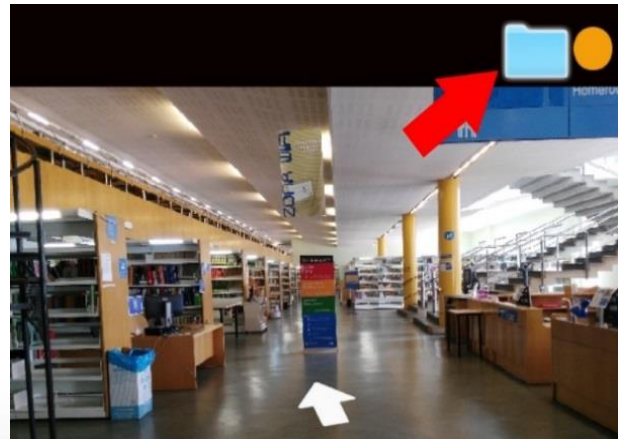
Descobreix la Biblioteca

- Tipus de gamificació: [videojoc de descoberta en línia](#)
- Components de joc:

Narració



Descoberta



Missions (quests)

Sortir de la carpeta

Guarda partida

Torna a la pantalla del títol

Missió 3: Troba els documents per fer el treball.

Agafar el llibre:
Las escuelas que cambian el mundo
(Planta 2, prestatgeria E/03.2 BON) ✓

Agafar el llibre:
Cómo redactar textos científicos y seguir las normas APA
(Planta 1, prestatgeria 3400 LEO Com)

Algunes conclusions arrel de l'experiència

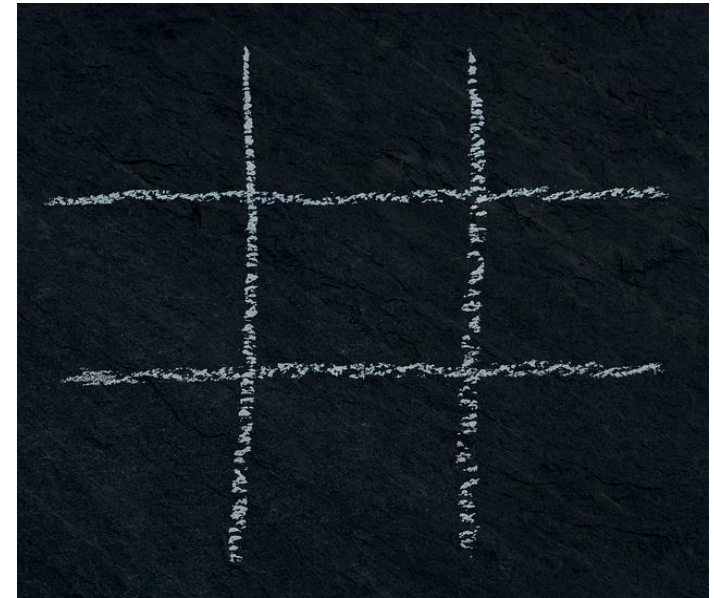
- QUALSEVOL activitat és susceptible de ser gamificada ([Werback, 2012](#))
- La gamificació no implica necessàriament l'ús de noves tecnologies



- Hem realitzat una aproximació a la gamificació (gamificació “de baixa intensitat”)



- La gamificació no implica fer activitats aïllades, cal una política per implantar-la



- Una política o projecte de gamificació han d'anar lligats a un pla de difusió



- Els videojocs (fins i tot els més senzills) requereixen:
 - Un projecte inicial amb tots els requeriments
 - Professionals amb coneixements tècnics específics
 - Una fase de testeig amb usuaris, manteniment, suport i actualització

