

Regles del joc: serps i escales, tens la resposta?

Per decidir qui comença es llencen els daus i la persona que tregui el número més alt comença i segueix la persona que té a la dreta. Tots els jugadors es posicionen a la casella de sortida, es llencen els daus i es mou la fitxa amb el número obtingut. El joc finalitza quan un dels jugadors arriba a la casella nº 30.

El primer jugador llença els daus i mou la fitxa fins a la casella corresponent, on se li formularà una pregunta. Si el jugador la respon bé pot tornar a tirar el dau i avançar a una nova casella.

Pel camí, hi hauran obstacles (les serps) que obligaran al jugador a baixar des de la cua fins al cap de la serp si no respon correctament a la pregunta formulada. Si la resposta és vàlida, el jugador ha de romandre a la casella de la cua de la serp i passa el torn al jugador de la seva dreta.

El jugadors també trobaran ajudes (les escales). En aquestes caselles els jugadors han de respondre correctament la pregunta formulada per poder emprar-les i avançar en el taulell seguint la direcció ascendent de l'escala. Si la resposta és correcta el jugador pot tornar a jugar. Si és incorrecte no podrà ascendir per l'escala ni tornar a llençar els daus.

A més, hi ha altres caselles amb una icona que representa una vacuna. El jugador que cau en aquesta casella pot tornar a llençar els daus sense contestar cap pregunta i seguir avançant en el joc.

Regles del joc: serps i escales, tens la resposta?

Per decidir qui comença es llencen els daus i la persona que tregui el número més alt comença i segueix la persona que té a la dreta. Tots els jugadors es posicionen a la casella de sortida, es llencen els daus i es mou la fitxa amb el número obtingut. El joc finalitza quan un dels jugadors arriba a la casella nº 30.

El primer jugador llença els daus i mou la fitxa fins a la casella corresponent, on se li formularà una pregunta. Si el jugador la respon bé pot tornar a tirar el dau i avançar a una nova casella.

Pel camí, hi hauran obstacles (les serps) que obligaran al jugador a baixar des de la cua fins al cap de la serp si no respon correctament a la pregunta formulada. Si la resposta és vàlida, el jugador ha de romandre a la casella de la cua de la serp i passa el torn al jugador de la seva dreta.

El jugadors també trobaran ajudes (les escales). En aquestes caselles els jugadors han de respondre correctament la pregunta formulada per poder emprar-les i avançar en el taulell seguint la direcció ascendent de l'escala. Si la resposta és correcta el jugador pot tornar a jugar. Si és incorrecte no podrà ascendir per l'escala ni tornar a llençar els daus.

A més, hi ha altres caselles amb una icona que representa una vacuna. El jugador que cau en aquesta casella pot tornar a llençar els daus sense contestar cap pregunta i seguir avançant en el joc.