

EL JOC: "QRULI!"

Per tal d'avaluar els coneixements adquirits després de la sessió d'educació al ciutadà, en el nostre cas, a estudiants de primer de batxillerat de l'Institut Euclides de Pineda de Mar, s'ha dissenyat un joc, anomenat "qruli!".

Instruccions del joc

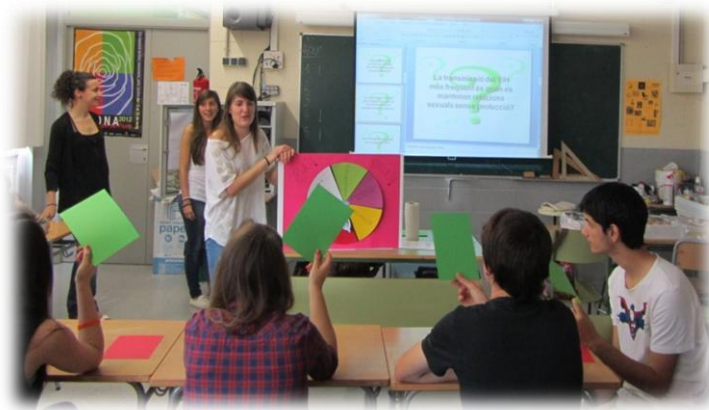
Consisteix en una mescla entre el joc de la ruleta i el trivial: com que per jugar s'ha de fer girar el tauler esfèric i hi ha diferents caselles on poder caure, es considera una ruleta; a més, com que el joc es basa en preguntes que han de ser contestades per sumar punts, també es considera un trivial.

L'objectiu del joc és ser el grup que aconsegeixi més punts, és a dir, que encerti més preguntes. Cal dir que el grup vencedor guanya una caixa plena de croissants per esmorzar i oferir-ne a la resta de la classe.



Les caselles en què està dividit el "qruli!" són les 5 seccions en què es divideix la sessió de formació: conceptes, diagnòstic/detecció, prevenció, transmissió i tractament, més 1 casella anomenada "premi!", on s'obsequia amb un preservatiu.

Les preguntes del joc inclouen tant les preguntes de les enquestes prèviament realitzades als mateixos alumnes, preguntes sobre la presentació en power-point (pròpia sessió d'educació) i un recopilatori de preguntes de cultura general.



Abans de començar a jugar, es reparteixen 2 cartolines a cada jugador, 1 de verda i 1 de vermella: després que qualsevol grup contesti a una pregunta, la resta de jugadors de la classe ha d'aixecar la cartolina verda si creu que la resposta és correcta, o la vermella si creu que és errònia.

Com jugar, pas a pas

En primer lloc es formen grups de 4 o 5 persones, depenent del nombre d'alumnes per classe, i es designa un portaveu a cada grup. Els portaveus seran els encarregats de fer girar el tauler esfèric (l'extrem del preservatiu és el que assenyalava la casella en què s'ha caigut). Al caure a una casella, es contesta a una pregunta relacionada amb aquella secció. Tot seguit, la resta de jugadors aixequen la cartolina verda o vermella segons la seva opinió de la resposta. Si s'encerta la pregunta es guanya 1 punt, en cas contrari no es suma cap punt i hi ha rebot pel següent grup. Com ja s'ha dit, quan es cau a la casella "premi!", els membres del grup guanyen un preservatiu. Abans de començar, s'ha de tenir en compte que hi ha un temps màxim d'1 minut per respondre cada pregunta, si es supera el temps, el grup posterior té 1 altre minut per poder respondre correctament.